

Trouver sa planète dominante

Notez chaque planète sur les 7 critères (barème au dos), additionnez, classez.

Le calcul demande un thème natal complet : sans heure de naissance fiable, il ne vaut rien.

THÈME DE _____ DATE _____ HEURE _____ LIEU _____ ASC _____

PLANÈTE	1 Maître ASC	2 Angu- larité	3 Lumi- naires	4 Amas	5 Digni- té	6 Aspects reçus	7 Nb aspects	TOTAL
☉ Soleil								
☾ Lune								
☿ Mercure								
♀ Vénus								
♂ Mars								
♃ Jupiter								
♄ Saturne								
♅ Uranus								
♆ Neptune								
♇ Pluton								

CLASSEMENT

1re — dominante

2e

3e

Écart 1re - 2e

LIRE L'ÉCART, PAS SEULEMENT LE PREMIER

Écart ≥ 4 points : dominante franche. Une seule planète mène le thème.

Écart de 1 à 3 : dominante nuancée. La deuxième colore tout ce que produit la première.

Égalité : pas de dominante, un couple dominant — les deux se lisent ensemble.

Le barème, critère par critère

- 1 Maîtrise de l'Ascendant**
La planète qui gouverne le signe de l'Ascendant.
5 pts — ou 3 + 3 si le signe a deux maîtres (Scorpion, Verseau, Poissons).
- 2 Angularité**
Distance au plus proche des quatre angles : ASC, MC, DS, FC.
4 pts si l'orbe $\leq 3^\circ$ · 2 pts entre 3 et 8° · à défaut 2 pts en maison I, IV, VII, X.
- 3 Lien aux luminaires**
Le Soleil et la Lune, et les planètes qui gouvernent leurs signes.
2 pts par luminaire · 2 pts au dispositeur du Soleil · 2 pts à celui de la Lune (1 + 1 si deux maîtres).
- 4 Amas**
Trois planètes ou plus dans un même signe ou dans une même maison.
1 pt par membre · 2 pts au maître du signe concerné (1 + 1 s'il y en a deux).
- 5 Dignité**
La force de la planète dans le signe qu'elle occupe.
Domicile + 3 · exaltation + 2 · pérégrin 0 · chute – 1 · exil – 2.
- 6 Aspects reçus des points forts**
Aspects majeurs au Soleil, à la Lune, à l'Ascendant ou au Milieu du Ciel.
2 pts si l'orbe $\leq 3^\circ$ · 1 pt jusqu'à 8° (6° pour le sextile) · total plafonné à 4 pts.
- 7 Planète la plus aspectée**
Le plus grand nombre d'aspects majeurs aux autres planètes.
2 pts, partagés en cas d'égalité.

ORBES RETENUS

8° pour les aspects majeurs impliquant le Soleil, la Lune, l'ASC ou le MC · 6° entre deux autres planètes · 2° pour le sextile.

Départager deux ex æquo

1. La planète la plus proche d'un angle l'emporte — c'est elle que l'entourage voit en premier.
2. À défaut, celle qui est en domicile ou en exaltation : elle agit sans intermédiaire.
3. À défaut, celle dont l'orbe est le plus serré vers le Soleil, la Lune ou l'Ascendant.
4. Si rien ne départage : on ne tranche pas. Deux dominantes, c'est une information en soi.

La règle d'arbitrage se décide avant de connaître les scores. Ne jamais ajouter un 8e critère parce que le 7e n'a pas départagé.

Les trois contrôles avant de conclure

- ☐ L'heure — refaites le calcul à plus et moins 30 minutes. Si la dominante change, l'heure n'est pas assez sûre.
- ☐ L'angle — la dominante trouvée touche-t-elle un angle, ou gouverne-t-elle l'Ascendant ? Sinon, méfiance.
- ☐ Le miroir — faites le calcul sur le thème d'un proche. Sur soi, on se reconnaît toujours un peu partout.

La méthode complète, avec un thème réel calculé de bout en bout :

astro-cours.com/blog/planete-dominante-methode-calcul